

KAMPFRICHTER-AUSBILDUNG

Inhalt/Ablauf



- 1) Allgemeine Infos
- 2) [3. Person am Kampfgericht: Anschreiber](#)
 - Teil 3 – nach dem Spiel
- 1) [Weitere hilfreiche \(Internet\)-Quellen](#)

KAMPFRICHTER- AUSBILDUNG



KAMPFRICHTER-AUSBILDUNG

Allgemein



Warum machen wir eine Kampfrichter-Ausbildung?

- Kampfgericht enorm wichtiger Teil des Spielbetriebs
- Qualitätsverbesserung
- Einheitlicher Ausbildungsstandard
- Vorstufe Schiedsrichter-Ausbildung

Das KAMPFGERICHT

Allgemein



- Ein Kampfgericht besteht aus 3 Personen:
 - Zeitnehmer (Spieluhr)
 - 24/14-Sek.-Zeitnehmer (Wurfuhr → erst ab U12)
 - Anschreiber (Spielprotokoll)
- Das Kampfgericht muss ohne Ausnahme 15-30 Minuten vor Spielbeginn am Tisch sitzen!

(Offiziell: Anschreiber 30 Minuten, 24-Sekunden-/Zeitnehmer 15 Minuten vor Spielbeginn)

Das KAMPFGERICHT Allgemein



- Grundsätzliche Regeln am Kampfgericht:
 - Unparteiisch, verantwortungsbewusst
 - Motiviert und aufmerksam
 - Keine Bemerkungen über Leistungen und Entscheidungen der Schiedsrichter und Spieler!
 - Keine Smartphones !



Das KAMPFGERICHT - Anschreiber -



Anschreiber

Digitaler Spielberichtsbogen

DSS



- Practice-Day
 - Am Tag vor dem Spiel (Teil I)
- Game-Day
 - Vor dem Spiel (Teil I)
 - Im Spiel (Teil II)
 - Nach dem Spiel (Teil III)



Nach dem Spiel

Game-Day – nach dem Spiel



23:48 Mi., 30. Aug. 14%

HAMBURG HEARTS F 3 TO 1/2 07 P1 00'0 08 TO 0/2 F 2 DORTMUND DUNKERS

Team A	Team B	Event	Time	Status
4	5	Team A REIN 18 RAUS 17 Wechsel	07:04	✓
5	7	Team A REIN 4 RAUS 10 Wechsel	07:07	✓
7	8	Team A REIN 11 RAUS 4 Wechsel	07:07	✓
14	10	Team B 4	07:07	✓
18	14	Team A 5	07:07	✓
	15	Team A 5	07:07	✓
	17	Team A 5 Freiwurf getroffen	07:07	✓
	18	Team B 5 2 Punkte	07:07	✓
		ENDE DES SPIELS		
		ENDE DES SPIELS		
		Team Auszeit	07:09	✓

Spielabschnitt 1 beenden?

Abbrechen Bestätigen

FREIWÜRFE
2 PUNKTE
3 PUNKTE
FOUL TECH-FOUL
AUSZEIT
AUSWECHSLUNG

Spielende bestätigen bedeutet das **NICHTS** mehr korrigiert werden kann



23:51 Mi., 30. Aug. [Icons]

14%

Spiel beenden



Geben Sie ihre Reward Program Email an und sammeln Sie Punkte um an Gewinnspielen teilzunehmen!

Email eingeben

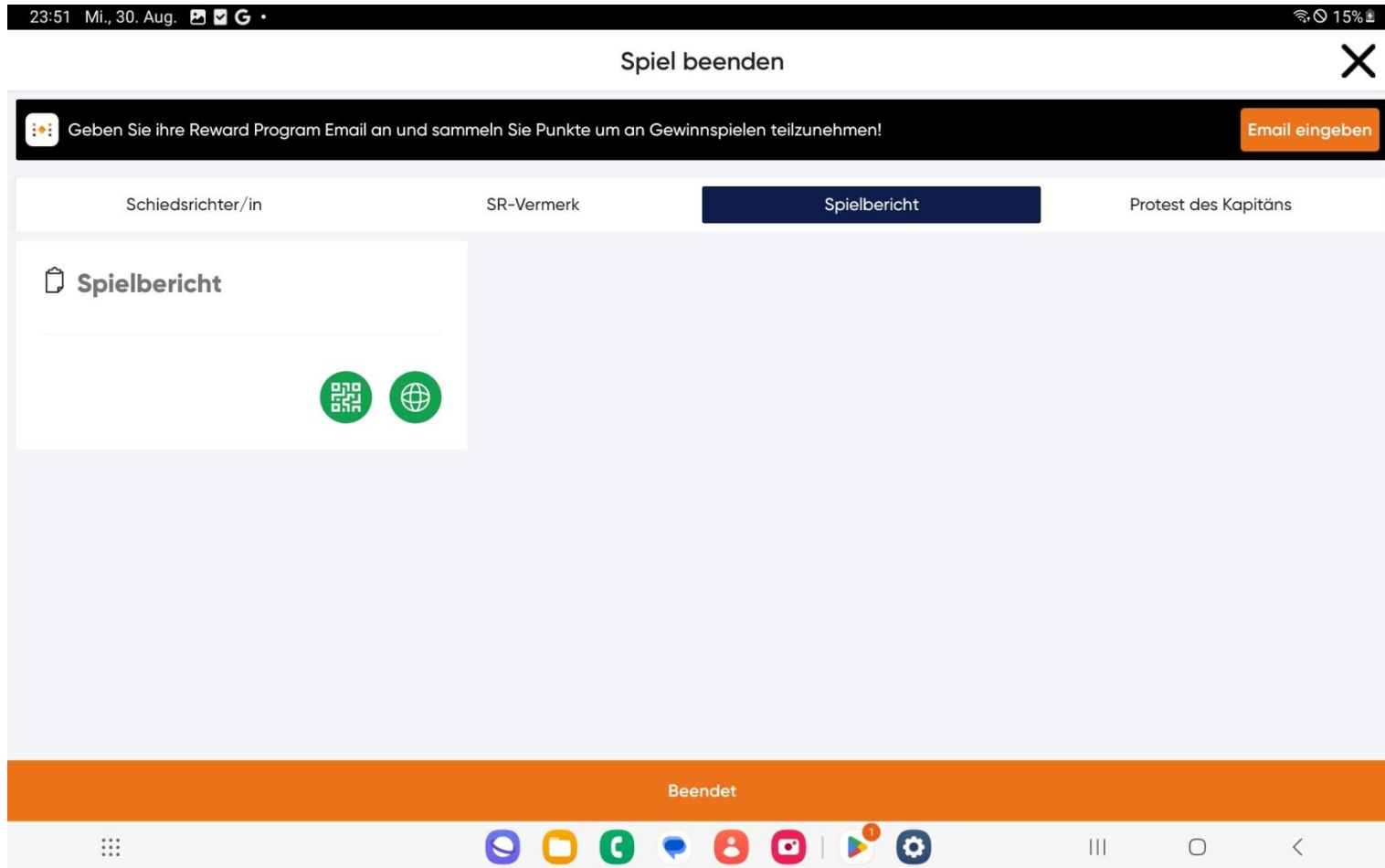
Schiedsrichter/in	SR-Vermerk	Spielbericht	Protest des Kapitäns
Blind Fisch Schiedsrichter/in 1	9987		
Tomaten Vor den Augen Schiedsrichter/in 2	123		
- Schiedsrichter/in 3	-		
Stift Halter Anschreiber/in	87		
- Zeitnehmer/in	-		

Beendet

Unterschrift
aller
Spielbeteiligten
einholen



Game-Day – nach dem Spiel



- Coaches die Möglichkeit auf Digitalen Bogen geben
- (QR-Code abschnappen)



23:51 Mi., 30. Aug.

15%

Spiel beenden



Geben Sie ihre Reward Program Email an und sammeln Sie Punkte um an Gewinnspielen teilzunehmen!

Email eingeben

Schiedsrichter/in	SR-Vermerk	Spielbericht	Protest des Kapitäns
Blind Fisch Schiedsrichter/in 1	9987		
Tomaten Vor den Augen Schiedsrichter/in 2	123		
- Schiedsrichter/in 3	-		
Stift Halter Anschreiber/in	87		
- Zeitnehmer/in	-		
ES			

Beendet

Kampfgericht
und
Schiedsrichter
unterschreiben

Anschließen
Spielbeenden

Es erfolgt eine
Mail an die
Trainer mit
einem PDF





Team A		Hamburg Hearts		Team B		Dortmund Dunkers	
Spielklasse		DBB 5x5 Basic Stats		Datum		09/05/2023	
Spiel-Nr.		SR1 ,B (987)		Zeit		15:06	
				Ort		N/A-N/A	
				SR2		,A (123)	
				SR3			

Team A		Hamburg Hearts	
Auszeit		Mannschaftsfohls	
Viertel 1		1 1 3 = 2 = = = =	
Viertel 3		= = = = 4 = = = =	

Team B		Dortmund Dunkers	
Auszeit		Mannschaftsfohls	
Viertel 1		1 1 3 = 2 = = = =	
Viertel 3		= = = = 4 = = = =	

MMB Nr.		Spieler/in		Nr.		Rein		Fouls				
								1 2 3 4 5				
(190)		Airball, A		4		X		1 ₁ 1 ₁				
(191)		Bonuswurf, B		5		X						
(192)		Backcourt, B		7		X		3 ₂				
(207)		Corner, C		8		X						
(193)		Crunchtime, C (CAP)		10		X						
(194)		Dreier, D		11		X						
(195)		Freiwurf, F		12								
(196)		Forward, F		14		X						
(197)		Headcoach, H		15								
(198)		Lowpost, L		17		X						
(199)		Mismatch, M		18		X						
(200)		Pupfake, P		20								

Trainer/in			
Asst. Trainer/in			
Delegate			

Trainer/in		4, T (032)	
Asst. Trainer/in			
Delegate			
Komissar/in			

1. HÄLFTE		2. HÄLFTE		VERLÄNGERUNGEN	
1. Viertel		2. Viertel		3. Viertel	
4. Viertel					
A M B		A M B		A M B	
1 5 2					
3 4 5		2 4 4			
3 4 5		3 4 5			
6 7		5 8			
6 7					
07 08					

1. Viertel		2. Viertel		3. Viertel		4. Viertel		Verlängerungen	
A M B		A M B		A M B		A M B		A M B	
7									
8									

Endergebnis		Gewinner Mannschaft	
A 7		Dortmund Dunkers	
B 8			

- Spielbogen kann über den QR-Code generiert werden.
- Bei Live-Spielen kann von überall auf den Bogen geschaut werden

Schiedsrichter/in	2. Schiedsrichter/in	3. Schiedsrichter/in	Anschreiber/in	Zeitnehmer/in	24"-Zeitnehmer/in	KAP bei Protest
(987)	,A (123)		,X (87)	,X (56)	,F (234)	

Weitere Infos



- Über den QR-Code kann jederzeit auf den Digitalen Spielbogen geschaut werden.
- In der App „DBB.Scores“ werden die Tabelle und Spiel-Ergebnisse veröffentlicht.

Das KAMPFGERICHT - Anschreiber -



Ende Teil 5
Anschreiber Teil III



Kampfgericht

- Quellen -



Weitere hilfreiche Internetquellen zum Thema Kampfgericht:

- Spielregeln Mini (U12/U10/U8) <https://basketballverband-sachsen.de/wp-content/uploads/2021/08/BSD-Spielregeln-Minibasketball-2020.pdf>
- Wer sich noch detaillierter mit dem Thema beschäftigen will, schaut mal auf www.anschreiber.de vorbei und/oder lädt sich das komplette Kampfgericht-Handbuch herunter: https://www.basketball-bund.de/wp-content/uploads/Kampfgericht-Handbuch_2020.pdf
- Über <https://dbb.triagonal.net/online/> kann man sich kostenlos (nachdem man sich einen Account über <https://dbb.triagonal.net/online/login/signup.php> angelegt hat) zu einem DBB-e-learning-Kurs für Kampfgericht anmelden.
- Online-Kurs für die NBN23 In-Game-App inkl. Zertifikat: <https://ace.easy-lms.com/de/trainingskurs-fur-die-3.0-ingame-app/course-83374?language=de&id=83374&PHPSESSID=new>